

Composición de imágenes digitales con GIMP.

0 El intruso

Os propongo un juego, “El intruso”. El objetivo es sencillo: **situar un objeto de una imagen en otra diferente**, en un nuevo escenario: un paisaje, una habitación, un grupo de personas, etc.

Para ello será necesario realizar un **recorte del objeto** lo más preciso posible y aplicar las técnicas de **edición y retoque fotográfico** estudiados en clase, para lograr “esconderlo” en el nuevo escenario.

Una vez situado, el objeto debe pasar completamente desapercibido. Para ello conviene que la nueva imagen de fondo contenga ya varios objetos, para que la confusión sea mucho mayor y que encontrar al intruso sea mucho más difícil.



1 Las imágenes

Las imágenes se pueden obtener de [Flickr.com](https://www.flickr.com), pero también puedes utilizar fotografías que tú mismo hayas hecho, por ejemplo, del Reto Fotográfico de “30 días, 30 fotos”. Si obtienes las fotos de Flickr.com, recuerda utilizar la opción de **búsqueda avanzada** que hemos visto en clase. Asegúrate de que las imágenes tienen una licencia Creative Commons, y que su autor permite la modificación y adaptación de las mismas.

2 Organización y envío del proyecto

Se enviará un archivo:

`intruso-nombre.zip`

donde 'nombre' es el nombre + 1º apellido del alumno.

nombrealumno

--- intruso

----- intruso.jpg (composición)

--- originales

----- fondo-real.jpg (donde estaba el objeto)

----- fondo-nuevo.jpg (el nuevo fondo sin intruso)